

COMMUNES DE PLANET'JEUNES ( DRUMETTAZ-CLARAFOND, VIVIERS-DU-LAC, VOGLANS, MÉRY) ET SALARIÉS D'HEXAPOLE

QF	Tarif 1	Tarif 2	Tarif 3	Tarif 4	Tarif 5	Adhésion
544 et moins	2,23€	5,57€	7,23€	8,90€	12,24€	5€
545 à 762	2,90€	7,23€	9,41€	11,57€	15,92€	
763 à 1049	3,78€	9,46€	12,30€	15,14€	20,81€	
1050 à 1249	4,45€	11,13€	14,47€	17,81€	24,49€	
1250 à 1499	4,89€	12,24€	15,92€	19,59€	26,93€	
1500 à 1749	5,79€	14,47€	18,81€	23,15€	31,84€	
1750 à 2199	6,23€	15,58€	20,26€	24,93€	34,28€	
2200 à 2999	6,68€	16,70€	21,70€	26,71€	36,73€	
3000 et plus	7,12€	17,81€	23,15€	28,49€	39,18€	

COMMUNES EXTÉRIEURES À PLANET'JEUNES

QF	Tarif 1	Tarif 2	Tarif 3	Tarif 4	Tarif 5	Adhésion
762 et moins	5,94€	14,20€	18,34€	22,47€	30,74€	20€
763 à 1249	8,23€	16,47€	21,26€	25,60€	34,28€	
1250 à 1749	10,24€	18,92€	23,26€	27,60€	36,29€	
1750 et plus	13,12€	23,81€	29,15€	34,49€	45,18€	

## Infos animation jeunesse

### INSCRIPTIONS :

Résidents des communes de Drumettaz-Clarafond, Méry, Viviers-du-Lac, Voglans et les enfants des salariés d'Hexapole :  
à partir du 01/12/2025

Résidents des autres communes :  
à partir du 15/12/2025

### ACCUEIL DE 7H30 À 18H15:

- Accueil Matin : 7h30 - 8h30
- Accueil Midi: 12h-12h30 / 13h-13h30
- Accueil Soir : 17h30 - 18h15

ATTENTION CELA PEUT CHANGER EN FONCTION DES ACTIVITÉS (VÉRIFIER SUR LE PROGRAMME)

**N'oubliez pas d'apporter votre pique-nique pour toute inscription à la journée.**

### PROGRAMME

Planet'Jeunes se réserve le droit d'annuler ou modifier le planning en cas de conditions météorologiques inadaptées à l'activité ou d'effectif insuffisant.

Des activités annexes (visite d'entreprises, sensibilisation, débat) pourront être réalisées en plus du programme d'activité

Pour les activités nécessitant des achats, les jeunes pourront venir faire les courses avec les animateurs.

### FACTURATION EN CAS DE DÉSINSCRIPTION OU D'ABSENCE :

100 % du coût à moins de 7 jours de l'activité,  
50 % du coût à moins de 14 jours de l'activité,  
25 % du coût à moins de 21 jours de l'activité.

Sauf sur présentation d'un justificatif : certificat médical, hospitalisation ou décès dans la famille



## Animation jeunesse

A partir du collège ou 11 ans révolus  
Du 29/12/2025 au 02/01/2026

*Vacances  
de fin d'année  
2025*

Patinoire

Cinéma

Fort boyard

### Inscriptions et renseignements

Mail : [jeunesse@planetjeunes.fr](mailto:jeunesse@planetjeunes.fr)

Site internet : [www.planetjeunes.fr](http://www.planetjeunes.fr)

Instagram : [jeunesseplanetjeunes](https://www.instagram.com/jeunesseplanetjeunes)

Contact : 445 rue Louis Armand 73420

Méry

Tel : 04 79 63 67 96

# Le service jeunesse fermera ses portes du 22 au 26 décembre 2025


Focus sur les activités

  
**Rencontre avec des lapins, cochons  
d'Inde et autres petits animaux**

Une intervenante spécialisée viendra  
présenter ses adorables compagnons.

**Viens à Planet'Jeunes pour  
découvrir, observer et câliner lapins,  
cochons d'Inde et bien d'autres  
petites boules de poils.**

## Atelier pâtisserie

  
Viens découvrir des techniques  
fun pour préparer des sucreries  
de Noël et des confiseries à  
base de fruits, noisettes et  
cacahuètes.

**On va créer des délices qui  
déchirent !**

Du lundi 29/12/2025  
au vendredi 02/01/2026

## Lundi 29/12

8h30 - 12h30  
Bowling



**Tarif 2**

13h30 - 18h00  
Jeu vidéo sur  
grand écran



**Tarif 1**

## Mardi 30/12

8h30 - 12h00



Rencontre  
avec des  
lapins et des  
cochons  
d'Inde + Loup  
Garou

**Tarif 3**

13h30 - 18h00

Patinoire  
(gants de ski et bonnet/  
casque obligatoire)



**Tarif 1**

## Mercredi 31/12

13h00 - 17h30

Confection de pâtes de  
fruits et chouchous



**Tarif 1**

13h00 - 17h30

Cinéma



**Tarif 1**

## Vendredi 02/01

13h00 - 18h00

Action Game



Fort Boyard à Annecy

**Tarif 3**

Focus sur les activités

Jeux vidéo :

Viens t'amuser avec nous sur la Xbox  
et la Wii en écran géant.

**Les jeux sont non violents.**



Action Game: Fort Boyard

Toi aussi, viens participer au célèbre jeu TV (les  
insectes en moins)

**. Force, réflexion et cohésion d'équipe sont les  
clés de la victoire pour collecter un maximum de  
boyards.**

